

Sadržaj

1.

Uvod

..... 3

2.

nsArhitektura ns-3

..... 4 2.1. 2.2. 2.3. 2.4. 2.5. 2.6. Core - Jezgro

..... 4 Common - Zajednički

..... 4 Simulator

..... 5 Node (Čvor)

..... 5 Mobility - Mobilost

..... 6 Devices - Uređaji

..... 6 2.6.1. 2.6.2. 2.6.3. 2.6.4. 2.6.5. 2.6.6. 2.7. 2.8. 2.9. CSMA

..... 6 PointToPoint

..... 6

Emu

..... 6 TapBridge

..... 6 Bridge - Most

..... 7

Wifi

..... 7

InternetStack – Internet stog

..... 7 Routing

- Usmjeravanje

..... 7 Applications - Aplikacije

.. 7 2.9.1. 2.9.2. 2.9.3. 2.9.4. OnOffApplication

..... 8 PacketSink

.. 8 UdpEcho

..... 8 V4Ping

Arhitektura ns-3, pregled osnovnih komponenata ns-3 i njihova uloga u ns-3 simulacijskoj arhitekturi, te pregled glavnih klasa; ISO/OSI i TCP/IP modeli, protokoli mrežnog i transportnog sloja, te njihova specifična implementacija u ns-3; Algoritmi usmjeravanja implementirani u ns-3 zbog njihove primjene u sve važnijem QoS-u; Veza ns-3 sa stvarnim svijetom, emulacija tj. mogućnost uvođenja simulatora u stvarnu mrežu, šeme povezivanja stvarnih i virtualnih mašina, te povezivanja sa testnim okruženjem; Razlike između ns-2 i ns-3, po čemu je ns-3 bolji, treba li korisnik ns-2 preći na ns-3 i zašto?

-
-
-
-

A šta se nalazi u Dodatku A seminarskog rada? U dodatku ovog seminarskog rada obrađena su tri primjera korištenja ns-3, demonstrirane su razne mogućnosti programa, pozivanje pomoću parametara iz komandne linije, logiranje i ispis poruka, generiranje pcap datoteka, itd. Obrađeni primjeri kreću od najjednostavnijeg Point to Point linka, preko Ethernet mreže do kombinacije Ethernet i Wifi mreže uz korištenje modela pokretljivosti čvorova u istoj. 3

----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE PREUZETI NA SAJTU. -----

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com